MANUAL DE USUARIO
PANELES POWERMASTER 10

El panel POWERMASTER 10 es un equipo de control de alarma inalámbrico para detectar y alertar en caso de robo, fuego y una variedad de otros riesgos de seguridad y protección.

Indicadores y controles del panel POWERMASTER 10

» Indicadores lumínicos

1- Alimentación (Verde): Indica que el sistema está correctamente conectado al tomacorriente.
2- Armado (Rojo): Se enciende cuando el sistema está en estado armado.
3- Avisador de Puerta (Verde): Las zonas con esta opción habilitada, suenan cuando detecte el sensor sin que el equipo esté armado.
4- Problema (Ámbar): Se enciende cuando el sistema se encuentra en problemas.
5- Display: se visualiza la información seleccionada.

» Teclas de control

6- OK (OK): Sirve para revisar los mensajes de estado (problemas, averías, etc.) uno por uno y también selecciona y/o confirma la opción indicada.
7- ▸▸ (SIGUIENTE): Avanza a diferentes opciones dentro de un menú determinado.
8- ↩ (RETROCEDER): Da un paso atrás dentro de un menú determinado.

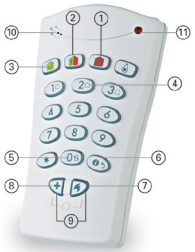
» Teclas de armado

9- (TOTAL): Arma cuando no hay nadie en casa.
10- (PARCIAL): Arma cuando hay personas que permanecen en casa.
11- (DESARMAR / BORRAR): Desarma el sistema y desconecta la alarma en caso de activación. También sirve para borrar un llavero o TAG.
13- 0 (INSTANTÁNEO): Cancela el retardo de entrada al armarse (TOTAL o PARCIAL). Saca el tiempo a las zonas demoradas.
14- # (PARTICIONES): Selección de Particiones, cuando el equipo está particionado se debe presionar antes de seleccionar el número de partición para luego activar.

» Teclas de emergencia

15- Fuego, sostener durante 2 seg.
16- Emergencia, sostener durante 2 seg.
17- Pulsar ambos simultáneamente para alarma de pánico.

» Indicadores y controles del teclado inalámbrico



1- (Total): Se utiliza para activar cuando no quedan personas en el lugar.
2- (Parcial): Se utiliza para activar cuando quedan personas en el lugar.
3- (Desarmar): Se antepone a la clave para desactivar el sistema.
4- 1 2 3: Estas teclas se anteponen a la acción de armado y desarmado cuando hay particiones habilitadas.
5- 0: Tecla para armar sin tiempo de demora.
6- : Indica cuando el sistema está armado o desarmado.
7- : Fuego, sostener durante 2 seg.
8- : Emergencia, sostener durante 2 seg.
9- Pulsar ambos simultáneamente para alarma de pánico.
10 – Detector de TAG.
11 – Led indicador de accionamiento.

» Controles del llavero inalámbrico

1- Total
2- Desarmar
3- Asterisco
4- Parcial
5- Pánico

» TAG

Un TAG es una tarjeta de proximidad en miniatura que se utiliza para activar y desactivar la alarma sin necesidad de ingresar una clave autorizada.

» Código maestro o Usuario 01

Esta clave permite desactivar y activar el sistema, cargar claves para otros usuarios con menor rango de autoridad, borrar y cargar llaveros y TAG al igual que anular dispositivos en forma momentánea. Cabe destacar que hay solo un código de usuario maestro.

Para cambiar o cargar el código de usuario maestro o usuario 01 el primer paso es, con la pantalla en "LISTO", presionar la tecla SIGUIENTE una vez. Al observar la leyenda "MENÚ USUARIO", presionar la tecla OK.
El panel indicará "PULSE COD:" en este momento se debe ingresar el código maestro de 4 dígitos (si no se cambió el código de fábrica, ingresar 1111) y confirmar con la tecla OK.

Acto seguido presionar el botón SIGUIENTE hasta llegar al menú "COD: USUARIO" donde se debe confirmar con la tecla OK. La primera opción que se verá en pantalla será "USAR. 01 código", esta es la opción que se desea seleccionar.

Presionar OK y observar que el panel indica "USAR: 01 ****" (****representa a los 4 dígitos de la clave que está guardada).
En este momento ingresar la clave de 4 dígitos deseada utilizando los números del teclado y oprimir OK para guardar el cambio. Para salir de esta opción presionar la tecla

TOTAL. En el panel se podrá leer la leyenda "<OK> para salir", oprimir OK.
El sistema se quedará actualizando los cambios y cuando termine la operación indicará "LISTO".
Se debe tener en cuenta que el código 0000, no es válido y que si no se presiona la tecla OK después de haber cargado el código deseado este no se grabará.

» Claves de Usuario

Las claves de usuario, son claves con menor autoridad que solo permiten armar y desarmar el sistema y anular zonas. Los códigos de usuario se podrán cargar de la posición 2 hasta la 8.

Estas claves se cargan exactamente igual que la clave maestra, pero cuando se ingresa al menú "COD: USUARIO" y se lee la leyenda "USAR. 01 código", se debe avanzar con la tecla SIGUIENTE buscando el usuario deseado, por ejemplo "USAR. 02 código", Oprimir OK y se podrá leer en la pantalla "USAR: 02 ****" (**** representa a los 4 dígitos de la clave que está guardada), ingresar la clave de 4 dígitos deseada y oprimir OK para guardar el cambio. Si se desea cargar otro código de usuario repetir la operación presionando la tecla SIGUIENTE.

Para salir de esta opción presionar la tecla TOTAL, en el panel se podrá leer la leyenda "<OK> para salir", confirmar con OK.

Para eliminar un código de usuario ingresar como se detalló anteriormente y posicionarse en el código a borrar, luego ingresar 0000 y oprimir OK, ejemplo USAR. 02 1254 ¬ USAR. 02 0000 OK.

Para salir de esta opción presionar la tecla TOTAL, en el panel se podrá leer la leyenda "<OK> para salir", oprimir OK.

» Clave Emboscada

La clave emboscada es una clave de 4 dígitos seleccionada por el usuario que se utiliza para desarmar el sistema cuando se está bajo amenaza. Esta clave no solo desactivará el sistema sino que también enviará un aviso secreto a la central de monitoreo dando aviso de la situación.

Para cargar o cambiar el código emboscada el primer paso es, con la pantalla en "LISTO", presionar la tecla SIGUIENTE una vez. Al observar la leyenda "MENÚ USUARIO", presionar la tecla OK.

El panel indicará "PULSE COD:" en este momento se debe ingresar el código maestro de 4 dígitos y confirmar con la tecla OK. Luego pulsar el botón SIGUIENTE hasta llegar al menú "COD: COACCIÓN" donde se debe confirmar con la tecla OK nuevamente. Ingresar el código emboscada deseado y presionar OK para guardar el cambio.
Para salir de esta opción presionar la tecla TOTAL. En el panel se podrá leer la leyenda "<OK> para salir", oprimir OK.
El sistema se quedará actualizando los cambios y cuando termine la operación indicará "LISTO".

Si en el sistema no aparece la opción "COD: COACCIÓN", comunicarse con ADT ya que esta acción se debe de realizar desde programación.

» Tipos de Armado

Dentro de los tipos de armado se pueden encontrar:

Armado total: Este tipo de armado se utiliza cuando se desea conectar la alarma sin que nadie permanezca en el interior de la propiedad.

Armado Parcial: Se utiliza cuando se desea conectar la alarma y permanecer dentro de la propiedad. Este tipo de armado solo considerará el perímetro consensuado al momento de la instalación.

Armado sin tiempo de demora: Este tipo de activación eliminará el tiempo de entrada que conceden el o los dispositivos que cubren el ingreso principal o secundario a la propiedad. Se puede utilizar combinado tanto con el armado parcial como con el total.
Antes de armar el sistema se debe verificar si en la pantalla de panel de alarmas se observa la leyenda "LISTO". Esto significa que las zonas están aseguradas y que puede armar el sistema de la manera que desee. Si al menos una zona está abierta, en pantalla se observará la leyenda "NO LISTO". Esto significa que el sistema no está listo para armar hasta que todas las zonas estén aseguradas.

Para revisar las zonas abiertas pulsar OK. Aparecen los detalles y ubicación del detector de zona abierta. Una vez detectados, si es una puerta o ventana, ciérrela. Si la falla persiste o el sensor es un detector de movimiento llamar a ADT.

Cuando el sistema quede armado en modo total, la luz roja de armado quedará fija y en parcial destellando.

» Tipos de armado
desde el teclado inalámbrico

Armado total: Hay 3 formas de activar en forma total:
1- Oprimir TOTAL por 2 segundos.
2- Presionar TOTAL y luego ingresar una clave válida.
3- Oprimir TOTAL y pasar por el detector de TAG (10) un TAG habilitado.
Armado Parcial: Al igual que el armado total, tiene 3 formas de activar:
1- Oprimir PARCIAL por 2 segundos.
2- Presionar PARCIAL y luego ingresando una clave válida.
3- Presionar PARCIAL y pasando por el detector de TAG (10) un TAG habilitado.

Armado sin tiempo de entrada: Para activar en este tipo de formato se debe activar en forma parcial o total según sea la necesidad y una vez terminada la operación de activación presionar el 0 (cero) que es la tecla que permite este tipo de función.

Armado total o parcial si hay particiones habilitadas: Para activar la alarma si el sistema está particionado se debe presionar el número 1, 2 ó 3 según la partición que se desee armar y luego oprimir por 2 segundos botón TOTAL o PARCIAL según sea la modalidad deseada o bien pulsar la tecla según tipo de armado y pasar por el detector de TAG (10) un TAG habilitado para esa partición.

Si en estos casos el teclado hace un pitido de error, verificar que en la pantalla del panel marca "NO LISTO".

» Desarmar el sistema o desconectar activación desde el teclado inalámbrico

Para desactivar el sistema desde el teclado inalámbrico basta con presionar DESARMAR e ingresar una clave autorizada o bien pasar un TAG válido. En caso de estar bajo amenaza recordar que después de oprimir la tecla DESARMAR se debe ingresar la clave emboscada.
Si se tienen particiones habilitadas los pasos a seguir serán presionar el número de partición a desactivar, luego pulsar la tecla DESARMAR y por último ingresar una clase autorizada o bien el TAG habilitado para esa partición.

» Tipos de armado desde el llavero

Armado Total: Oprimir (1). El sistema comenzará a dar el tiempo de salida.
Armado Parcial: Presionar (4)
Armado sin tiempo de entrada: Esta modalidad debe ser utilizada en Armado "TOTAL" o "PARCIAL", para ello presionar el botón del armado deseado y luego (3)
Armado total o parcial si hay particiones habilitadas: Para activar en esta modalidad el llavero utilizado debe pertenecer a la partición que se desea armar.

» Desarmar el sistema o desconectar activación desde el llavero

Para desarmar el sistema oprimir (2). En caso de particiones el llavero utilizado debe pertenecer a la partición que se desea desarmar.

» Tipos de armado desde el Panel

Armado total: Oprimir TOTAL por 2 segundos o presionar TOTAL y luego ingresar una clave válida.

Armado Parcial: Pulsar PARCIAL por 2 segundos o presionar PARCIAL y luego ingresar una clave válida.

Armado sin tiempo de entrada: Para activar en este tipo de formato se debe activar en forma parcial o total según sea la necesidad y una vez terminada la operación de activación presionar el 0 (cero) que es la tecla que permite este tipo de función.
Armado total o parcial si hay particiones habilitadas: Para activar la alarma si el sistema está particionado se debe pulsar la tecla NUMERAL, luego el número de la partición que se desee desarmar y luego oprimir por 2 segundos el botón TOTAL o PARCIAL según sea la modalidad deseada.

Antes de activar el sistema verificar en pantalla que se observe la leyenda "LISTO" ya que de no ser así el sistema no se armará.

» Desarmar el sistema o detener alarma desde el Panel

Para desactivar el sistema desde el panel, basta con presionar DESARMAR e ingresar una clave autorizada. En caso de estar bajo amenaza recordar que después de oprimir la tecla DESARMAR se debe ingresar la clave emboscada.
Si se tienen particiones habilitadas los pasos a seguir serán: presionar la tecla NUMERAL más el número de partición a desactivar, luego pulsar la tecla DESARMAR y por último ingresar una clave autorizada.

» Anulación de zonas

La opción de anulación de zonas se utilizará cuando se quiera excluir un dispositivo ya sea porque se desea dejar una zona sin protección momentánea o bien porque un dispositivo en falla no permite conectar el sistema. En este último caso la anulación de zona se utiliza para poder asegurar el sistema hasta que llegue el servicio técnico. El primer paso para anular zonas es presionar la tecla SIGUIENTE una vez. Al observar la leyenda "MENÚ USUARIO", presionar la tecla OK, seguido a esto se podrá leer "PULSE COD:" y el sistema quedará esperando un código habilitado. Al ingresar el código y presionar OK en pantalla aparecerá "ANULAR ZONA" y cuando se pulse OK, cambiará para indicar el nombre de la ubicación de la primera zona.

Esta leyenda alternará con el número de zona y su estado, ejemplo "Puerta principal", "Z01: LISTO" o "Z1: NO LISTO" según sea su estado.

Si esta no es la zona buscada pulsar el botón SIGUIENTE del panel de control o el botón RETROCEDER hasta que aparezca en pantalla la zona que se desea anular. Cuando se llegue a la zona deseada observar que después de varios segundos el LED del dispositivo respectivo comienza a destellar indicando "Soy yo".

Cuando se llega a este punto presionar OK para confirmar. En la pantalla aparecerá "<OK> PARA ANULAR", nuevamente oprimir OK y ahora ve verá "ZXX: ANULADA" (xx representa al número de zona anulada).

Si se desea anular otra zona repetir el proceso de selección o sea pulsar el botón SIGUIENTE del panel de control o el botón RETROCEDER hasta que aparezca en pantalla la zona que se desea anular.
Para salir de esta opción presionar la tecla TOTAL. En el panel se podrá leer la leyenda "<OK> para salir", oprimir OK.
Una vez fuera del menú usuario en pantalla se podrá ver que la leyenda "LISTO HH:MM" (HH:MM representa a la hora que muestra el panel) y "LISTO ANUL" estarán alternando.

Para deshabilitar una anulación basta con armar y desarmar la alarma.

» Revisar anulación de zonas

Esta opción se utiliza para verificar cuál de las zonas está anulada, dado que en la pantalla del panel se podrá leer "LISTO ANUL" pero no indica la zona anulada.
Para ello se debe presionar la tecla SIGUIENTE una vez. Al observar la leyenda "MENÚ USUARIO", presionar la tecla OK, seguido a esto se podrá leer "PULSE COD:" y el sistema quedará esperando un código habilitado. Al ingresar el código y presionar OK, la pantalla cambiará a "ANULAR ZONA". Pulsar SIGUIENTE y volverá a cambiar a "REVISAR ANUL.". Volver a oprimir OK y se observará la leyenda "LISTA ANULACION". Cuando se pulse nuevamente OK el sistema indicará la ubicación que se la asignó a la zona y alternará con el número de zona con la leyenda "ANULADA". Para revisar todas las zonas anuladas se debe utilizar la tecla SIGUIENTE o RETROCEDER.

Si se desea salir del menú usuario presionar TOTAL, en el panel se podrá leer la leyenda "<OK> para salir", oprimir OK. Pero si se desea retroceder para seguir trabajando, en el menú usuario utilizar la tecla PARCIAL para volver a "REVISAR ANUL." y desde ahí avanzar o retroceder en el menú.

» Botones de Emergencia

Pánico Silencioso: Esta función envía una señal de pánico a la central de monitoreo de ADT de manera silenciosa. En todos los casos se deben presionar dos teclas por 2 segundos:

- Desde el teclado inalámbrico presiona
- Desde el llavero pulsar
- Desde el panel

Emergencia médica: Esta función envía una señal de emergencia médica a la central de monitoreo de ADT, para conectar con una unidad asistencial que se haya estipulado sin hacer sonar la sirena.

- Desde el teclado inalámbrico presionar por 2 segundos.
- Desde el panel por 2 segundos.

Emergencia de incendio: Esta opción envía una señal de emergencia de incendio a la central de monitoreo de ADT, si es necesario se contactará al cuerpo de Bomberos. La sirena suena en forma intermitente.

- Desde el teclado inalámbrico presionar por 2 segundos.
- Desde el panel por 2 segundos.

» Borrar y cargar llaveros

En el desafortunado caso que se extravíe un llavero, puede ser necesario borrarlo para evitar que una persona no deseada lo utilice, para ello se deben seguir los siguientes pasos:

Presionar la tecla SIGUIENTE del teclado del panel una vez y al observar la leyenda "MENÚ USUARIO", presionar la tecla OK. Seguido a esto se podrá leer "PULSE COD:" y el sistema quedará esperando el código maestro. Si el código ingresado no es el maestro no permitirá el acceso a borrar el llavero. Al ingresar el código y presionar OK la pantalla cambiará a "ANULAR ZONA". Pulsar SIGUIENTE hasta llegar al menú "MANDOS" y pulsar OK. La primera opción será "MEMOR MANDO", pulsar SIGUIENTE para pasar a "BORRAR MANDO" oprimir OK y el panel mostrará el primer llavero "F01: MANDO" "IDNo 300-XXXX", para avanzar al siguiente pulsar SIGUIENTE.

Para determinar cuál es el llavero a borrar se debe leer el número de ID de los pulsadores que se tienen y compararlos con los que están grabados en el panel. El ID se encuentra en la etiqueta en la parte posterior del llavero. Para identificarlo está encerrado en un rectángulo negro sobre el código de barras.

Cuando se detecte el que fue extraviado posicionarse sobre este, por ejemplo "F02: MANDO" "IDNo 300-XXXX" y pulsar OK, en la pantalla se observará "<OFF> BORRAR" y en este momento oprimir la tecla DESARMAR. El pulsador será borrado y el sistema se posicionará en "BORRAR MANDO". Para salir del menú usuario presionar TOTAL, en el panel se podrá leer la leyenda "<OK> para salir", oprimir OK.

Ahora bien, si una vez que fue borrado, porque se pensó extraviado, se necesita enrolar nuevamente, acceder hasta el menú "MANDOS" como se indicó anteriormente e ingresar a "MEMOR MANDO". Al pulsar OK se observará que en pantalla alternarán las leyendas "MEM AHORA or" y "ENTER ID: XXX-XXXX". En este momento presionar el botón ASTERISCO del llavero, el led rojo se encenderá y apagará, mantener presionado el botón hasta que vuelva a encenderse el led y luego soltarlo. En pantalla se podrá observar que alternan 2 leyendas una "F0X: MANDO" (la X representa al número de mando) y la otra "IDNo: 300-XXXX". Verificar el ID en la etiqueta que se encuentra detrás del pulsador y, si es el mismo, pulsar OK para confirmar.

El sistema se posicionará en "MEMOR MANDO". Para cargar uno nuevo volver a repetir los pasos indicados anteriormente y para salir del menú usuario presionar TOTAL, en el panel se podrá leer la leyenda "<OK> para salir", oprimir OK.

» Borrar y cargar TAGS

En el desafortunado caso que se extravíe un TAG, puede ser necesario borrarlo para evitar que una persona no deseada lo utilice, para ello se deben seguir los siguientes pasos:
Presionar la tecla SIGUIENTE del teclado del panel una vez y al observar la leyenda "MENÚ USUARIO", presionar la tecla OK. Seguido a esto se podrá leer "PULSE COD:" y el sistema quedará esperando el código maestro. Si el código ingresado no es el maestro no permitirá el acceso a borrar el llavero. Al ingresar el código y presionar OK la pantalla cambiará a "ANULAR ZONA", pulsar SIGUIENTE hasta llegar al menú "TAGS PROX" y pulsar OK, la primera opción será "MEMOR TAG" pulsar SIGUIENTE para pasar a "BORRAR TAG" oprimir OK, por ejemplo "T01:Tag(Prox)" OK, luego de esta acción se verá "<OFF> BORRAR" pulsar DESARMAR y el sistema mostrará en la pantalla "BORRAR TAG". Como no se puede determinar cuál es cada TAG por su número de ID, se deben borrar todos, por lo tanto repetir el proceso desde borrar TAG.

Ahora bien, para cargar los que se tienen en mano se debe posicionar en "MEMOR TAG", esto se puede hacer saliendo de la programación de usuario pulsando TOTAL y luego OK o bien pulsando DESARMAR para volver a "TAGS PROX" y pulsar OK para posicionarse en "MEMOR TAG". A partir de acá oprimir OK, se observará que en pantalla alternarán las leyendas "MEM AHORA or" y "ENTER ID: XXX-XXXX" y luego pulsar el botón TOTAL del teclado inalámbrico y pasar el TAG por delante del detector de TAG. En este momento el sistema lo reconocerá y se podrá ver en pantalla "DISPOS MEMOR." y luego "T0X:Tag(Prox)", pulsar OK y repetir la operación con cada uno de los TAGs que se tengan en mano.
Para salir del menú usuario presionar TOTAL, en el panel se podrá leer la leyenda "<OK> para salir", oprimir OK.

» Subir o bajar el volumen en el Panel

En el caso que se desee bajar el volumen del sonido que genera el panel cuando se presiona una tecla, cuando indique que la alarma está armada o bien cuando

se genera una falla, presionar el número 4. En la pantalla se podrá observar la leyenda "VOLUMEN-" y una barra que irá decreciendo cada vez que se oprima esta tecla. En el mínimo nivel que se podrá alcanzar se verá en pantalla solamente una barra negra.

En cambio cuando se desee subir el volumen, oprimir la tecla número 1 tantas veces como se desee aumentar. En este caso se podrá leer la leyenda "VOLUMEN+". El máximo nivel de volumen será el de 4 barras negras.

Se debe tener en cuenta que este sistema solo indicará las fallas en forma audible únicamente durante el día, no por las noches. En este último caso el sistema indicará la falla con una luz color ámbar.

» Botón información del teclado inalámbrico

La tecla información que se encuentra en el teclado inalámbrico indicará en qué estado de armado se encuentra en el panel. Al pulsar la tecla INFORMACIÓN (3) el teclado se iluminará en azul, seguido a esto se iluminará la tecla de armado total, parcial o desactivación indicando en qué estado se encuentra el sistema.

En caso de tener particiones habilitadas se iluminará en número de partición habilitada y luego su estado. Este proceso se repetirá según el número de particiones habilitadas.

» Memoria de alarma

Cuando el sistema se activa por intrusión, activaciones en falso de dispositivos o bien accionamientos de dispositivo anti violación de un dispositivo, como por ejemplo sacar de la base al teclado inalámbrico, el sistema indicará "LISTO MEM" o "NO LISTO MEM" que alternará con la leyenda "LISTO HH:MM" o "NO LISTO HH:MM" respectivamente (tener que HH:MM representa a la hora del sistema). En el caso que la pantalla indique "NO LISTO MEM", restablecer la condición del sistema a "LISTO MEM" verificando que los dispositivos estén en condiciones de operación normal, tomando el ejemplo anterior, colocando el teclado en su base.

Luego presionar la tecla OK tantas veces que sea necesaria hasta leer por ejemplo "K01: ALARMA SABOTAJE" "K01: TECLADO PROX".
Una vez leído, seguir presionando OK hasta llegar a la leyenda "LISTO" y luego activar y desactivar la alarma para borrar la condición de memoria.

» Mensaje de Problemas

Si el sistema detecta un problema en alguno de los dispositivos memorizados, el indicador FALLO se ilumina (luz ámbar), se escuchan 3 beeps por minuto (esto sucederá solo de día como de informe en la explicación de volumen) y aparece un mensaje "LISTO PROBL" o "NO LISTO PROBL", que alternará con la leyenda "LISTO HH:MM" o "NO LISTO HH:MM" respectivamente (tener que HH:MM representa a la hora del sistema).
Para saber a qué se debe el problema

presionar la tecla OK tantas veces que sean necesarias hasta leer la ubicación del sensor, el tipo de sensor y la falla, como ser "BAJA BATERIA", "ABIERTO", "UNA VÍA". Si se trata de un dispositivo que no tiene ubicación física, por ejemplo un llavero, no indicará la ubicación. El proceso antes mencionado se repite hasta volver a la leyenda "LISTO" o "NO LISTO".

» Mensaje de FALLO

Al detectar un fallo en el sistema, el indicador FALLO se ilumina (luz ámbar), se escuchan 3 beeps por minuto (esto sucederá solo de día como de informe en la explicación de volumen) y aparece un mensaje "LISTO PROBL" o "NO LISTO PROBL", que alternará con la leyenda "LISTO HH:MM" o "NO LISTO HH:MM" respectivamente (tener que HH:MM representa a la hora del sistema).

Para poder determinar cuál es la falla presionar la tecla OK tantas veces que sean necesarias hasta leer las posibles fallas que se pueden ver en la siguiente tabla.

FALLO	SIGNIFICADO
1- VÍA	El dispositivo funciona pero no puede "oír" el panel. El panel de control no puede configurar ni controlar el dispositivo. Aumenta el consumo de la batería.
FALLO DE CA	No llega corriente al dispositivo.
LIMPIEZA	Se debe limpiar el detector de fuego.
FALLO DE COMUNIC.	No se pudo enviar el mensaje a la central receptora o a un teléfono privado (o se envió el mensaje pero sin recibir confirmación).
BATERÍA BAJA CPU	La batería de respaldo del panel de control tiene poca carga y debe reemplazarse (ver capítulo 7- Reemplazar Batería de Respaldo).
TAMPER CPU	El panel de control fue manipulado físicamente, o se abrió la tapa o se arrancó de la pared.
FALLO FUSIBLE	El fusible de PGM se quemó, está sobrecargado.
FALLO DE GAS	Fallo del detector de gas.
FALLO RED GSM	El canal de comunicación GSM no puede conectarse a la red móvil.
INTERFERENCIA	Se detecta una señal de radiofrecuencia que bloquea los canales de frecuencias de comunicaciones entre los detectores y el panel de control.
BATERÍA BAJA	La batería del dispositivo indicado se acerca al final de su vida útil.
FALTA DE COMUNIC.	El dispositivo o detector ha dejado de informar por algún tiempo al panel de control.
NO EN RED	No se instaló dispositivo o se hizo incorrectamente, o no puede comunicarse con el panel de control después de la instalación.
RSSI BAJA	El canal de comunicación GSM ha detectado que es débil la señal de la red GSM.
FALLO AC DE SIRENA	No llega corriente a la sirena.
FALLO DE LÍNEA	Se presentó un problema con la línea telefónica.

Una vez detectada oprimir la tecla OK tantas veces que sean necesarias para llegar hasta la leyenda "LISTO" o "NO LISTO".

En el caso de detectar problemas o fallas en el sistema comunicarse con ADT para tratar de resolverlos o enviar un técnico.

www.adt.com.ar